**Техническое задние**

**Игра «Dino»**

**Автор**:  Колесников Фёдор

**Цель**: развить скорость реакции, дать возможность расслабиться по средством игры.

**Интерфейс**: Одно основное игровое окно с .

**Функционал**: Прыжки для преодоления препятствий, сбор монет.

**Перечень** **работ**: Постепенное увеличение скорости, столкновения: сбор монет и конец игры, смена цвета интерфейса, сохранение результатов